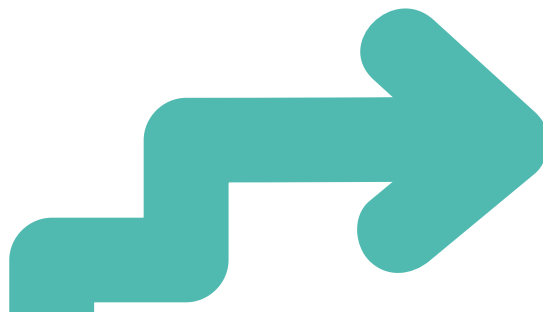


3. Praktiskt förändringsarbete

A. Internt arbetsklimat



Övning 2. Spelregler

Tidsåtgång: ca 30 min
Informationsblad till deltagarna

Möten är ett forum där det ofta förekommer både härskartekniker och olika former av exkludering, som oftast sker omedvetet. Genom att använda sig av spelregler skapar vi ett tryggare och inkluderande rum där alla oavsett bakgrund, personlighet och identitet får komma till tals och både få och ta utrymme. Ni har använt er utav redan framtagna spelregler när ni har genomfört övningar i materialet och nu ska ni gemensamt ta fram egna spelregler som ska gälla under era kommande möten.

Spelregler är en form av värdegrund som används under en kortare period eller under en viss typ av möten. Syftet med spelregler är att gemensamt ta fram spelregler som ska skapa goda förutsättningar för samtliga deltagare att delta utifrån sina behov, förutsättningar och kapaciteter.

Tips på praktiskt och bemötande som kan vara bra att ha med i era spelregler

Praktiskt: Paus (rekommenderat att ni tar pauser var 45:e - 60:e minut), hur ni ska göra med mobiler och datorer (ha eller inte ha), tar ansvar för sina egna behov för att kunna delta fullt ut och meddelar detta om det påverkar ens deltagande, håller tider, handuppräckning eller rundor.

Samtalsklimat: Aktivt lyssnande (vara närvarande och fokuserad), lyhörda inför hur mycket talutrymme vi tar.

UPPFÖLJNING EFTER CA EN MÅNAD

Tid: ca 30 min

Dela upp i deltagarna med ca 4 personer i varje grupp.

Diskussionsfrågor:

- Vad som har funkat bra och mindre bra med våra spelregler?
- Behövs det göras några förändringar eller tillägg så att våra möten blir tryggare och mer inkluderande?